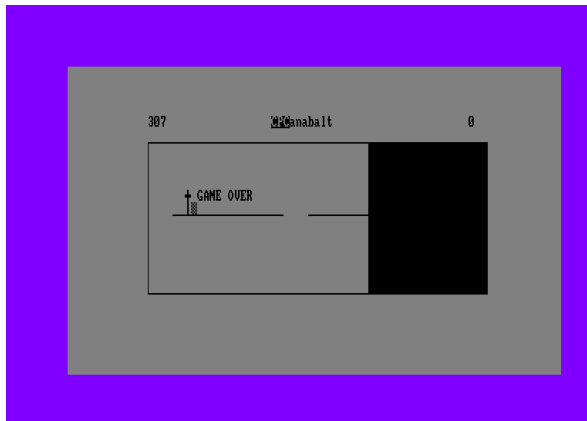
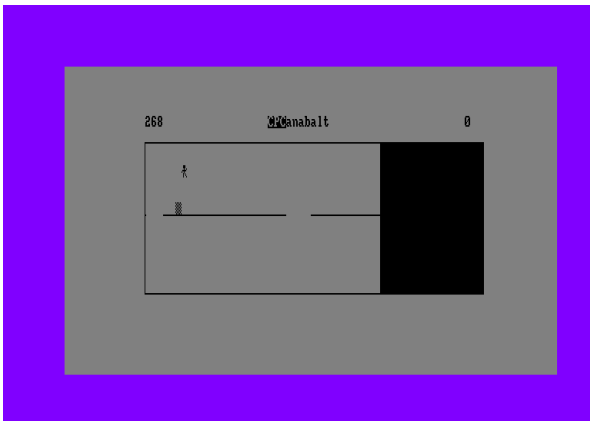
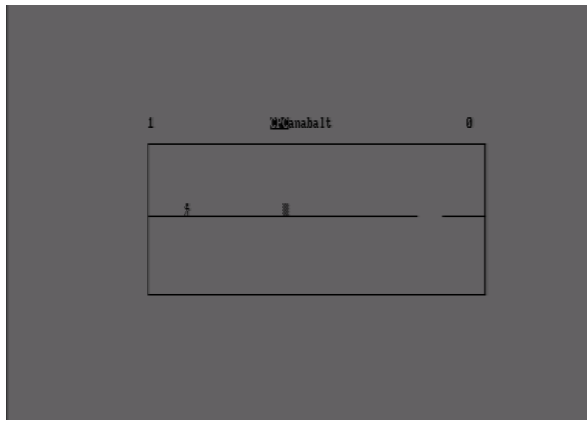
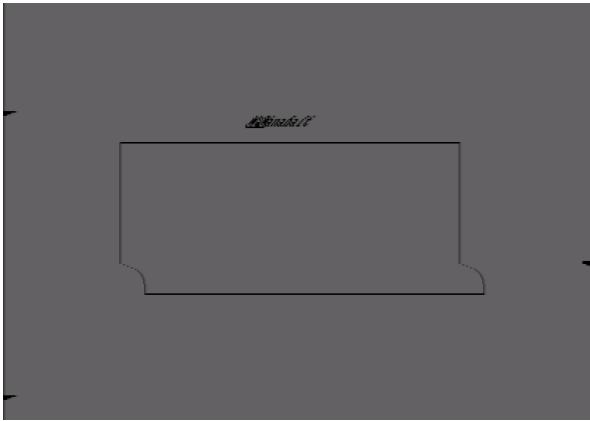


CPCanabalt

scroll down for English



CPCanabalt ist die noch einfachere BASIC-Version des originalen Canabalts, einem Jump & Run bzw. Speedrunner. Springe über Löcher und Hindernisse. Das Spielfeld wird dabei allerdings immer kleiner. Für das SiBuGa (Single Button Game) wird nur die Leertaste benötigt.

Bedienung

Leertaste zum Hüpfen.

Enter zum Fortfahren.

Implementierung

Zeile 1: Initialisierungen und Titelschirm; Mode 2 mit 80 Zeichen, 2 Farben

h .. 207 Höhe des Plattformen

w .. 440 Breite

v .. 54 Breite in Chars (-1)

l .. Level, Abhängig von der Zeit (Zeile 110) von 10 abwärts (10 einfach... weniger -> schwieriger)

p, q .. Position der Löcher

g .. Position Gegenstand (Hindernis)

r .. Rekord

Zeile 2: Einleitender Bildschirm mit Erdbeben-Effekt

Zeile 3: Sound-Ausgabe; Bei Leertaste ggf. hüpfen (Variable u)

Zeile 4: Männchen ausgeben; Zeit ausgeben

Zeile 5: Gegenstand (Variable g) verschieben;

Zeile 6: Untergrund (= Linie) neu malen

Zeile 7: Zusammenstoß mit Gegenstand entdecken

Zeile 8: Reinform ins Loch entdecken und Fall animieren

Zeile 9: Zeit erhöhen; Neues Loch berechnen, falls notwendig

Zeile 10: Jede zweite Zeiteinheit Spielfeld verkleinern

CPCanabalt (English)

CPCanabalt is a very BASIC Jump & Run (speed runner), even more BASIC than the original Canabalt. You have to jump over holes and obstacles. The playing field gets more and more narrow. As it's a SiBuGa (single button game) you just need one button, namely the space bar.

Controls

Use Space to jump.

Use Enter to continue.